

Enciclopedia del TRUCO libro 6

O-R

TRUCOS para todos los juegos, tanto nacionales como de importación

SONY
PlayStation
SELECT
START

La mayor colección de TRUCOS jamás publicada



ODT

Trucos varios

Ya no tenéis excusa para morir ahora que tenéis todos los códigos del juego. Con ellos, terminárselo es facilísimo, aunque por desgracia, no hay códigos que permitan hacer el juego divertido. Todos ellos se introducen mientras tenemos el juego en pausa durante una partida.

Código	Efecto
Izquierda Derecha Izquierda Derecha Cuadrado	Volver a poner la vida al 100%
Izquierda Derecha Izquierda Derecha Círculo	Volver a poner el maná al 100%
Izquierda Derecha Arriba Abajo Círculo	

Trucos -O-

Cuadrado	Volver a poner la munición al 100%
R1 L1 R2 L2 Izquierda Derecha Arriba Abajo	Potenciar armas
Cuadrado Círculo Triángulo SELECT Izquierda	Aumento del 10% de las habilidades
Círculo Triángulo L1 L2 R1 SELECT	Llenar el indicador de experiencia
Triángulo Cuadrado Círculo Triángulo Círculo	Activar/desactivar las barras de energía de los monstruos
Triángulo Arriba Círculo Derecha SELECT Cuadrado	Obtener 50 vidas
Abajo Triángulo SELECT L1 R1 SELECT	Subir un nivel por cada hechizo

ODDWORLD: ABE'S EXODUS

Saltar al siguiente nivel

¿Os habéis quedado completamente bloqueados en una zona concreta de esta aventura de la serie Oddworld? Algunas zonas pueden ser tan difíciles que pueden hacer que más de uno no vuelva a coger el juego nunca más, lo que sería una verdadera lástima, ya que es uno de esos juegos que merece la pena jugar y terminarse (y, aunque parezca mentira, no hay tantos de esos). Para ayudaros por el camino, tenemos aquí un código que os permitirá saltar directamente a la siguiente zona principal del juego. La única pega que tiene es que os perderéis varios Mudokons si os dedicáis a saltar de sitio en sitio. Para pasar a la siguiente zona, durante la partida (sin poner la pausa), mantenemos presionado R1 y pulsamos Círculo Círculo X X Cuadrado Cuadrado. Cuando lo introduzcáis correctamente, os veréis automáticamente transportados a la siguiente zona.

Encontrando los Mudokons secretos

Este es más bien un consejo útil que un truco real. Para conseguir todos los Mudokons del juego, vais a tener que encontrar unos cuantos que están muy bien escondidos. No se trata de ponerse a buscar a ciegas, hay pistas que indican su localización. Los Mudokons ocultos y zonas secretas estarán señalados por botellas vacías de Soulstorm Brew en el suelo.

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

Pedos de gas verde

Este truco resulta más divertido que realmente útil, pero ahí va. Para hacer que salga un gas verde del culo de Abe, tenemos que introducir la siguiente combinación de botones en cualquier momento durante la partida. Mantenemos presionado R1 y pulsamos Arriba Izquierda Derecha Cuadrado Círculo X.



Truco de la voz

Este truco nos permitirá resolver todos los puzzles de voz pulsando un simple botón. Esto puede resultar extremadamente útil, ya que, aunque la mayoría de los puzzles no es tan difícil, siempre nos podemos quedar atascados en alguno. En cualquier momento durante la partida, mantenemos presionado R1 y pulsamos Triángulo Arriba Círculo Izquierda X Abajo Cuadrado Derecha.

Saltar de Nivel

Para saltar de un nivel a otro, vamos al Menú Principal y mantenemos presionado R1 mientras pulsamos Abajo Derecha Izquierda Derecha Cuadrado Círculo Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Derecha Izquierda.

Vídeos

Para ver las estupendas secuencias de vídeo del juego, tenemos que ir al Menú Principal y mantener presionado R1 mientras pulsamos Arriba Izquierda Derecha Cuadrado Círculo Triángulo

Cuadrado Derecha Izquierda Arriba Derecha.

Menús de selección

El truco anterior para saltar de un nivel a otro tenía el inconveniente de que hacía que fuera imposible encontrar todos los Mudokons. Existe otro código que sirve para acceder a un menú que nos permite seleccionar el nivel que nos interesa. También hay otro código con el que se activa un menú en el que se pueden ver todos los vídeos del juego. Para que aparezca la selección de nivel, vamos al Menú Principal y, mientras presionamos R1, pulsamos Abajo Arriba Izquierda Derecha Triángulo Cuadrado Círculo Triángulo Cuadrado Círculo Abajo Arriba Izquierda Derecha. Para ver los vídeos, en el Menú Principal, presionamos R1 y pulsamos Arriba Abajo Izquierda Derecha Cuadrado Círculo Triángulo Círculo Cuadrado Círculo Arriba Abajo Izquierda Derecha.



Invencibilidad

Con este código, podremos pasearnos tranquilamente por todos los niveles sin tener que preocuparnos por nada mientras salvamos a nuestros colegas. Este código de invencibilidad hace las cosas realmente fáciles, pero todavía tendremos que resolver los puzzles, así que no hace que se pierda por completo la gracia del juego. De hecho, este código permitirá a muchos retomar el juego y terminárselo de una vez. Para introducir el código, durante la partida , mantened presionado R1 y pulsad Círculo Triángulo Cuadrado X Abajo Abajo Abajo Círculo Triángulo Cuadrado X. Sabréis que os ha funcionado porque las balas no os harán daño.

OGRE BATTLE: LIMITED EDITION

Pelea extra

Para acceder a una pelea extra contra una enorme fuerza enemiga, empezamos una nueva partida y escribimos FIRESEAL como nuestro nombre.

Juego más rápido

Para que la velocidad del juego sea más rápida, empezamos una nueva partida y escribimos GOTOHELL como nuestro nombre.

Prueba de música

Para escuchar cualquiera de las melodías de este juego, empezamos una nueva partida y escribimos MUSIC/ON como nuestro nombre.

ONE

Todas las armas

Para acceder a todas las armas de One, introducimos MAXPOWER como contraseña. Ahora empezamos una nueva partida y cambiamos el arma pulsando SELECT.

Selección de Nivel

Podemos saltar a cualquier nivel del juego escribiendo HEVYFEET como contraseña.

Modo Trucos

Vamos a la pantalla de contraseñas desde el Menú Principal y escribimos la siguiente contraseña, que nos llevará a un menú de trucos, en el que podremos escoger cualquier fase y empezar en cualquier sección. Nos permitirá activar y desactivar la invencibilidad, además de permitirnos elegir todas las armas. También podemos eliminar el texto para tener una pantalla de pausa despejada. Escribimos HEYBUDDY en la pantalla de contraseñas para activar el menú de trucos.

PANDEMONIUM

Trucos varios

Todos los trucos siguientes se introducen en la pantalla de contraseñas:

Trucos -P-

Contraseña	Efecto
TWISTEYE	Presionamos L1 + L2 y movemos el teclado direccional a Izquierda y Derecha para girar la pantalla. Pulsamos Abajo para centrarla.
THETHING	Presionamos L2 y pulsamos Círculo para ver distintas muecas de nuestro personaje. Pulsamos L2 + X para volver a la normalidad.
HARDBODY	Invencibilidad
BODYSWAP	Pulsamos Triángulo para cambiar de personaje en mitad de un nivel
OTTOFIRE	Arma permanente
VITAMINS	31 Vidas
CORONARY	Muchos corazones extra
BORNFREE	Seccionamos cualquier nivel
TOMMYBOY	Jugamos al pinball al final del nivel
CASHDASH	Pantalla extra tras cada nivel

EVILDEAD	Enemigos inmortales
INANDOUT	De visita

PANDEMONIUM 2

Códigos varios

Introducimos todas las contraseñas siguientes en la pantalla de contraseñas para conseguir todo tipo de efectos, algunos útiles, otros simplemente locos.

Contraseña	**Efecto**
IMMORTAL	31 vidas
NEVERDIE	Invencibilidad
GETACCES	Acceso a todos los niveles
HORMONES	Salud máxima
MAKMYDAY	Arma permanente
GENETICS	Modo mutante

GONAHURL	Giro de cámara
JUSTKIDN	Monstruos que se regeneran
SKATBORD	Speed Greed tras cada nivel
ACIDDUDE	Texturas psicodélicas

PERFECT WEAPON

Contraseñas de nivel

Introducimos las siguientes contraseñas en la pantalla de contraseñas:

Principio del nivel:

Nivel	**Contraseña**
Luna Hielo	X Cuadrado X Cuadrado Cuadrado Círculo Cuadrado Círculo
Luna Jardín	Círculo X X Triángulo Círculo Círculo X Triángulo

Luna Bosque	Círculo Triángulo Cuadrado Círculo Cuadrado Cuadrado Triángulo Triángulo
Luna Desierto	Círculo X X X Triángulo Círculo Triángulo Triángulo
Luna Proteus	X X Cuadrado X Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo

Supervisión:

Luna Hielo	Triángulo Triangulo X Cuadrado Triángulo Triángulo X Círculo
Luna Jardín	Círculo Círculo X Cuadrado X X Círculo Triángulo
Luna Bosque	Triángulo Círculo X X Triángulo Cuadrado Triángulo Triángulo
Luna Desierto	Círculo X Círculo Círculo Cuadrado Círculo X Cuadrado
Luna Proteus	Cuadrado Círculo X X Cuadrado Cuadrado Cuadrado Triángulo

Invencibilidad

Ponemos la pausa durante la partida y presionamos rápidamente Círculo + Cuadrado + Derecha. Soltamos, y presionamos Izquierda + R1 + R2. Si lo hemos hecho bien, escucharemos un sonido indicándolo.

PEQUEÑOS GUERREROS

Contraseñas y trucos

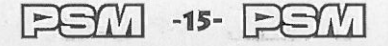
Este juego no está tan mal si tenemos en cuenta que está basado en una película, pero tampoco es que sea como para llevarse un premio. El modo deathmatch para dos jugadores es lo más divertido, pero para poder terminarse fácilmente el juego para un solo jugador en una noche, tenemos invencibilidad y acceso a todas las armas desde el principio, además de que nunca nos quedaremos sin munición o energía para nuestros ataques secundarios. Además, podemos saltar a cualquier nivel del juego con la lista



de contraseñas para cada uno de los niveles. Todos estos códigos se introducen en la pantalla de contraseñas a la que se accede desde el Menú Principal.

Efecto	Código
Invulnerabilidad	Círculo Círculo Triángulo Triángulo Círculo X Cuadrado X
Todas las armas	Triángulo Triángulo Círculo Círculo Círculo X Cuadrado X

Nivel	Contraseña
Nivel 2	Cuadrado X Triángulo Cuadrado Cuadrado Cuadrado Círculo X
Nivel 3	Círculo X Triángulo Cuadrado Cuadrado Círculo Círculo X
Nivel 4	Triángulo X Triángulo Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo X



Nivel 5	X Cuadrado Triángulo Cuadrado Cuadrado X Triángulo X
Nivel 6	Cuadrado Cuadrado Triángulo Cuadrado Cuadrado Cuadrado Triángulo X
Nivel 7	Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado Cuadrado Círculo Triángulo X
Nivel 8	Triángulo Cuadrado Triángulo Cuadrado Cuadrado Triángulo Triángulo X
Nivel 9	X Círculo Triángulo Cuadrado Cuadrado X X Cuadrado
Nivel 10	Cuadrado Círculo Triángulo Cuadrado Cuadrado Cuadrado X Cuadrado
Nivel 11	Círculo Círculo Triángulo Cuadrado Cuadrado Círculo X Cuadrado
Nivel 12	Triángulo Círculo Triángulo Cuadrado Cuadrado Triángulo X Cuadrado

Nivel 13	X Triángulo Triángulo Cuadrado Cuadrado X Cuadrado Cuadrado
Nivel 14	Cuadrado Triángulo Triángulo Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado

PHILOSOMA

Juego Oculto

Para jugar a Phalanx, presionamos sin soltar START + SELECT en el mando 2 mientras el juego se está cargando.

PIT BALL

Ver todos los vídeos finales

Para ver todos las secuencias de vídeo sin completar el juego con

cada uno de los personajes, no tenemos más que iluminar la opción de testeo de secuencias y presionar Izquierda Derecha Círculo Cuadrado. Metete en la opción de testeo de secuencias y selecciona la que quieras ver.

Juego Oculto.

En Pit Ball tenemos la posibilidad de desbloquear un arcade espacial oculto, en donde iremos volando y tendremos que ir abriéndonos camino a tiro limpio por un campo de asteroides, todo esto ambientado con una banda sonora bastante buena (este minijuego dura unos dos minutos). Es tan divertido que hemos llegado a estar más tiempo con este minijuego que con el juego principal.

Para desbloquear el juego oculto, métete en el menú de testeo de secuencias finales y en cualquiera de las secuencias, presionas Cuadrado y Círculo a la vez. Tendrás que hacer esta combina-

ción varias veces para que funcione. El equipo que elijas, determinará la nave que utilices en el minijuego.

Para ver el juego oculto en primera persona.

Si seleccionas el testeo de secuencias finales y no introduces ningún código, aparecerá una pantalla en la que te dice que no hay secuencias finales disponibles. Si en esta pantalla pulsas Cuadrado y Círculo, entrarás en el juego oculto con vista de primera persona.

PIT FALL 3D.

Vidas extra.

Para conseguir 10 vidas extra (y te aseguramos que las vas a necesitar), introduce GIVEMELIVE en el menú de claves. Una vez que lo hallas introducido, recibirás un mensaje confirmando que tienes 10 vidas extra y podrás meter cualquier otra clave para empezar una nueva partida. Introduce alguna de las siguientes

claves para conseguir sus respectivos efectos.

STOPTALKING	Elimina las pullas que se dicen durante el juego
STEVECRANEME	Te da 99 vidas
CRANESBABY	Clave para conseguir acceso inmediato al Pit Fall original
CREDITS	Clave para conseguir el acceso inmediato a la secuencia de créditos.

Pit Fall 2600 original oculto, trucos del juego.

En Pit Fall 3D podemos encontrar oculta, una réplica exacta para la versión original para Atari. Puedes jugarlo introduciendo la clave que hace referencia al juego en las que os hemos dado en el apartado anterior. Es un buen detalle que hallan incluido este juego, pero lo que realmente sorprende es que se hallan incluido algunos códigos bastante divertidos para este juego.

R1 y R2	Activa "la cabeza de Gary" (programador de la versión 2600)
R1 y Círculo	Activa "la cabeza de Elvira" (hija del programador jefe)
R1 y Triángulo	(pantalla de los cocodrilos) Hace que el cocodrilo de la derecha diga "hola mamá"
L1 y L2	Te da vidas infinitas

Créditos de Pit Fall

Manteniendo pulsado R1 al final de el último crédito (en la pantalla de "agradecimientos a las familias") aparecerás en los créditos.

POCKET FIGHTER

Jugar como Akuma

Actualmente, un juego de Capcom no estaría completo si no se

introdujera un Akuma oculto. Para sacar el personaje, vete al menú de selección de personaje y pon el cursor en Ryu y pulsa Izquierda para conseguir a Akuma.

Jugar como Dan

Métete en menú de selección de personajes, selecciona a Ken y presiona Derecha.

POOL HUSTLER

Modo Bowlliard

Este es un modo extra que podrás probar si te cansas del resto del juego, este modo combina el billar Francés con la puntuación del pool Americano, es difícil pero ese puede ser precisamente el motivo para jugarlo. El modo Bowlliard estará disponible si en el menu principal pulsas Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Triángulo, Triángulo, X, X, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo en la pantalla del título del juego. El nuevo modo de

juego debería aparecer como disponible en el menu principal.

PORSCHE CHALLENGE

Los mejores códigos que podías esperar.

Estos códigos son de los que hacen que te mantengas enganchado al juego. Introduce los que damos a continuación en el menu principal. Si no funcionan a la primera, inténtalo de nuevo, ya que requieren rapidez y precisión.

Pruebas ilimitadas	L1 + L2, R1 + R2 + Cuadrado
Piloto de pruebas disponible	Derecha + Cuadrado, Izquierda + SELECT + Círculo
Visión distorsionada	Triángulo + Cuadrado + Círculo, L1, L2, R2, R1
Ajustar el modo piloto de pruebas	Izquierda + Círculo, Derecha +

	SELECT + Cuadrado
El coche que utilizamos salta	Cuadrado Círculo Cuadrado
Todos los coches saltan	Arriba + Cuadrado, Arriba + Círculo, Arriba + Cuadrado, Arriba + Círculo, Arriba + Cuadrado, Arriba + Círculo
El coche se vuelve loco	Arriba, Izquierda, Derecha + SELECT
Coche invisible	(a veces provoca cuelgues en el juego) Cuadrado + Círculo, L1 + R1, Cuadrado + Círculo
Hyper coche	SELECT + Cuadrado, SELECT + Círculo, SELECT + Cuadrado + Círculo
Modo espejo	Izquierda + Círculo, Abajo + Triángulo, Derecha + Cuadrado
Circuitos interactivos disponibles	Abajo + START, Arriba + START, SELECT, START

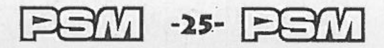
Circuitos más largos disponibles	Arriba + SELECT, Abajo + SELECT, START, SELECT
Voces altas	Arriba Triángulo Arriba Triángulo
Acabar el juego (créditos más secuencia final)	Cuadrado Círculo Izquierda + SELECT, Derecha + SELECT

PRIMAL RAGE

Bowling

Este truco requiere dos jugadores:

Ambos jugadores tienen que elegir a Armadon en cualquier nivel. Después, cada jugador tiene que hacer tres movimientos giratorios mortales al mismo tiempo (Derecha Oblicua Derecha Abajo Cuadrado + Círculo). Si se hace correctamente, podréis jugar dos partidas de Bowling con vuestros fieles como bolos.



Voleibol Cavernícola

Este truco también precisa de dos jugadores:

En una partida de dos jugadores, tendréis que llegar al nivel de la ensenada (la playa que tiene templos a ambos lados), cuando un cavernícola se ponga en primer plano después de hacer un combo, dale una buena leche para lanzárselo a tu oponente, el cual debería devolvértelo utilizando el mismo procedimiento. Continuad con este "partido de tenis" y después de hacerlo un par de veces aparecerá una red de voleibol e incluso un juez de silla.

Lluvia de vacas

Otro truco que necesita de dos jugadores:

En una partida de dos jugadores, tenéis que estar en el nivel de las ruinas y uno de los jugadores tiene que ser Chaos. Cuando el tiempo esté a punto da acabarse, haz que Chaos suelte un "pedo de furia" (mantén pulsados Cuadrado + Círculo y presiona



Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda). Si la nube verde está en el aire cuando el contador de tiempo marque 0, lloverán vacas en vez de bolas de fuego cuando la pelea acabe en muerte súbita.

PRO PINBALL

Modo Turbo

Para jugar en "modo turbo", consigue marcar record y después mete PRO in la lista de mejores puntuaciones.

PROJECT OVERKILL

Para introducir los siguientes códigos, pausa el juego y después selecciona "volumen del sonido". También puedes hacerlo durante el juego.

Ocultarse

Mantén pulsado Triángulo y luego presiona Cuadrado, Círculo,

Cuadrado, Círculo. Suelta el botón de Triángulo, mantén pulsado X y presiona Triángulo, Triángulo, luego suelta la X. La palabra del truco aparecerá en la parte superior de la pantalla y a partir de ese momento podrás ocultarte.

Velocidad

Mantén pulsado Arriba, luego presiona Triángulo, Triángulo, Triángulo. Suelta Arriba y presiona Abajo y X, Cuadrado, Círculo, suelta Abajo. La palabra del truco aparecerá ahora en la parte superior de la pantalla y podrás moverte más rápido.

Escudo

Mantén pulsado Derecha y presiona Círculo, Cuadrado, Triángulo, suelta Derecha, mantén pulsado Izquierda y presiona Cuadrado, Círculo, X, luego suelta Izquierda.

Recargar vida

Mantén pulsado Cuadrado y luego pulsa Círculo, X, Triángulo,



suelta Cuadrado y luego mantén presionado Círculo y después pulsa Cuadrado, X, Triángulo, después suelta Círculo.

Recargar municiones.

Mantén presionado Círculo, luego presiona Cuadrado, suelta Círculo, mantén presionado Triángulo y presiona X, suelta Triángulo, mantén pulsado Círculo y presiona X, suelta Círculo, mantén pulsado X, presiona Cuadrado y suelta X.

Pasar al final del nivel que estemos jugando.

Presiona X, Arriba , Abajo, Arriba, mantén pulsado Cuadrado y presiona Círculo, suelta Cuadrado, mantén pulsado X y presiona Triángulo.

PSYBADEK

Psybacódigos, o lo que sean...

Las claves que os damos a continuación no ayudan a que el

juego sea más divertido, es una pena, ya que este juego es bastante poco divertido. Si tenéis este juego, al menos podréis pasar de nivel a vuestro antojo y hacer bastantes cosas más, lo que revaloriza la inversión que habéis hecho. En el menu de claves introducir las que os damos para conseguir el efecto deseado, un vez hecho esto, recibiréis un mensaje confirmando que habéis introducido correctamente la clave.

Efecto	**Clave**
Elegir nivel	GOANYWHERE
Plataforma más rápida	DEKPOWERUP
Niveles al revés	TOPSYTURVY
Gelatina infinita	JELLYJELLY
Nueve vidas	DONTDIONME
Personajes más duros	INLILLIPUT
Personajes pequeños	SIZOFANANT
Plataforma lenta	CLAPPEDOUT
Baja gravedad	WALKONMOON

Sin tracción	GREASEDDEK
Invecibilidad	DONDACHAOS

R4

El coche número 321

Si buscáis alguna otra razón para sentiros satisfechos después de haber conseguido los 320 coches del juego, tenemos una opción que os dejará más que satisfechos. Una vez que hayáis ganado el último coche del juego, habrá un coche nuevo disponible en modo contrarreloj. El coche es un comecocos gigante de tres ruedas. Probablemente sea uno de los coches extra más alucinantes que hemos visto en un juego de este género, además conseguiréis una nueva pista de audio. La nueva canción se llama "cómetelos a todos" y utiliza todos los efectos de sonido y la música del juego original del comecocos, os aseguramos que la impresión general que os vais a llevar con estos dos nuevos componentes os va a encantar.

Pegatinas para los coches desconocidas.

Además de las 24 decoraciones de lo coches que tenemos, hay otras cuatro que están escondidas al principio del juego. Encontramos unas imágenes desconocidas al final de la lista de pegatinas, entre los números 21 al 24 nos encontramos con diferentes imágenes de Reiko Nagase (la chica de R4). Para conseguir las pegatinas ocultas, tendréis que ganar el modo Grand Prix con un equipo determinado, quedando primero y sin repetir ninguna carrera. A continuación tenéis las diferentes imágenes y los equipos que necesitáis para conseguirlas.

Pegatina 21 Reiko Nagase (Azul)- Gana el juego con D.R.T.

Pegatina 22 Reiko Nagase (Naranja)-Gana el juego con M.M.M.

Pegatina 23 Reiko Nagase (Verde)-Gana el juego con P.R.C.

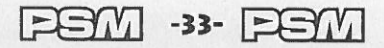
Pegatina 24 Reiko Nagase (Rojo)-Gana el juego con R.T.S.

Trucos del reproductor de música

Las siguientes opciones son estándar dentro del juego, pero puede que no las hayas descubierto. Cuando entráis en el reproductor de música, saltan automáticamente repeticiones de carreras mientras escuchamos la música. A continuación, os damos los controles del reproductor de música.

Izquierda o Derecha	Cambia la canción que estemos escuchando.
Triángulo	Activa la cámara en tercera persona y la cámara del conductor, con y sin la opción de motion blur.
Círculo	Activa la función de repeticiones.
X	Salir a las opciones.
SELECT	Deja visible el nombre de la canción

Usa estos controles cuando este activado el efecto motion blur y la perspectiva de tercera persona.



R2	Añade color
L2	Quita el color
L1/R1	Color cíclico

En la perspectiva de conductor

L1/R1	Gira la cámara a los lados y detrás

R-TYPES

Ajustar la velocidad de la nave

Una de las opciones que hicieron de Einhander una pieza muy refinada a nivel de jugabilidad, era la opción de ajustar la velocidad de vuelo. Dependiendo de vuestras habilidades y de la situación en pantalla, podíais aumentar o disminuir la velocidad, lo que resultaba crucial para sobrevivir en determinados niveles. Pero antes de la llegada de Einhander ha habido piezas maes-

tras como R-Types, realmente uno de los mejores ejemplos del clásico mata-mata, extremadamente difícil, pero posible de terminar si se cuenta con tiempo suficiente. Para ayudaros a atravesar los puntos más difíciles del juego, hay una forma de aumentar o disminuir la velocidad de vuestra nave, aunque no es tan simple en el manejo como era en Einhander. Puedes ajustar la velocidad en R-Types, pero primero tenéis que pausar el juego presionando START. Después, mientras estáis en la pantalla de pausa, mantener presionado L2 al tiempo que presionáis Derecha, Arriba, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda, para acelerar la nave utilizad Círculo y para frenarla X. Un sonido os confirmara la entrada correcta del código. Si morís esta opción desaparecerá, lo mismo sucederá en los cambios de nivel.

Arma instantánea.

En este juego las armas pesadas se nos presentan en forma de una "fuerza" que podemos utilizar de muy diversas formas. No

podemos terminar el juego sin el uso de esta "fuerza". Normalmente conseguimos la "fuerza" al volar en la secuencia correcta sobre un determinado número de power-ups, pero ahora, con un código, podremos conseguir una "fuerza" instantáneamente. Pausa el juego presionando START. En el menu de la pausa selecciona ajustes, mantén pulsado L2 y presiona Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha, seguido de uno de los siguientes botones para configurar las diferentes armas Triángulo, Cuadrado, X o Círculo. Un sonido confirmará que hemos metido el código correctamente, una vez hallamos vuelto al juego, tendremos muchísima más potencia de fuego.

RAGE RACER

Modo espejo

Para correr en la versión de espejo en cualquier circuito, selecciona una carrera, mantén presionado L1 + R1 + SELECT + START

hasta que empiece la carrera.

Alternar el espejo trasero

Para suprimir la vista trasera, pausa el juego, presiona L1 mientras mantienes pulsado Triángulo.

Aumentar colores

Para conseguir colores adicionales cuando pintas tu logotipo, mueve el cursor fuera del área donde se pinta y presiona simultáneamente L1 + L2 + R1 + SELECT. Aparecerá una opción RGB. Para cambiar los valores, pulsa Izquierda o Derecha en el D-pad y R1 + Arriba o Abajo.

Rotar el logotipo

Para tener una mejor idea de cómo va a quedar tu logotipo en el coche, mantén presionado L1 + R1 y pulsa cualquier botón de dirección para rotar tu creación.

RALLY CROSS

Los códigos que te damos a continuación se introducen en el nombre para la nueva temporada, no tienes que jugar o acabar la temporada. Vuelve al menu principal y juega en el modo que más te guste.

"stone"	Coches muy pesados que se hunden en la carretera
"feather"	¿¿¿¿¿
"float"	Baja gravedad. Los coches vuelan realmente.
"spinner"	Las ruedas de los coches giran 90 grados
"fat tires"	Ruedas anchas
"no wheels"	¿¿¿¿
"banzai"	desactiva la detección de colisiones con otros coches

"noviscious"	El barro, agua, hielo etc...No te frenarán
"radbrad"	Gravedad realista

Más trucos.

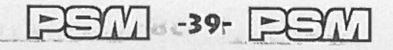
Nota: Esto te dará acceso a otros coches y circuitos

"vet me"	Equivalente a ganar la temporada de novatos
"im a pro"	Equivalente a ganar la temporada de veteranos
"weeoo"	Equivalente a ganar la temporada normal y mixta

RALLY CROSS 2

Desbloquear todo

Tienes que empezar una nueva temporada y cuando estés en la



pantalla para introducir el nombre, mete "moobmoob" para desbloquear todos los circuitos del juego. Después, cuando te introduzcas en la pantalla de selección de coches, verás que están todos disponibles.

Códigos

Como en Rally Cross, hay muchos secretos en el juego que son realmente difíciles de adivinar. Por suerte hemos encontrado los códigos que te mostrarán todo lo que este juego puede ofrecerte. Todos los que códigos que a continuación enumeramos, se introducen como tu nombre al empezar una nueva temporada. Después de pulsar X, empieza una carrera única para ver el efecto.

Código	**Efecto**
SISAO	Circuito en un Oasis
ELGNUJ	Circuito en la Jungla
FOSTER	Circuito en un Bosque



Trucos -R-

NIVEK	Circuito en pista Helada
MIT	Circuito en Carretera Polvorienta
KCIN	Circuito de Montaña
CIRE	Circuito Dry Humps
BSIHRC	Circuito de la Colina
AIRFILLED	Baja Gravedad
LEADSHOT	Física del Rally Cross original
MOONEY	Restaurar la Física de Rally Cross 2
INCORPOREAL	Desactivar Detección de Colisiones
PREVET	Coches y Circuitos del nivel veterano
PREPRO	Coches y Circuitos del nivel Pro
PREALL	Todos los Coches y Circuitos

Nota: Esto también desbloqueará automáticamente los coches Vapor y Radia. Este truco permite también empezar en la última carrera de la temporada Pro con un liderato consolidado. No necesitarás acabar la carrera para ser campeón. También se desbloquearán los dos últimos coches.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

Personajes ocultos

Mirando el reverso de la caja del juego, te darás cuenta de que hay más personajes que los tres que puedes utilizar desde el principio. Aquí os mostramos una forma rápida y fácil de desbloquearlos. Solamente tenéis que ir al menu de claves que hay en el menu principal y meter las siguientes claves para desbloquear a los personajes.

Clave	**Personaje**
LVPVS	Ralph
SM14N	George
S4VRS	Lizzie
N0T3T	Myukus
B1G4L	Myukus Alternativo



Menu de trucos secreto

Aun queda más por sacarle al juego, aunque tengas a todos los personajes disponibles, con el código que te proporcionamos, puedes sacarle aún más partido a este título, al poder elegir el nivel en el que empiezas, escuchar todos los efectos de sonido del juego, calibrar los daños que puedes recibir, darte 100 vidas, así como ver todas las secuencias del juego (que son una de las cosas más divertidas del juego). Para activar este menu, introduce BVGGY en el menu de claves, luego ve al menu de opciones y encontrarás una nueva opción llamada "trucos"

RAYMAN

Continuar la partida de forma ilimitada

Cuando estes en la pantalla de continuar con tres o menos posibilidades de continuar, pulsa Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda. Tus créditos para continuar aumentarán hasta diez. Puedes hacer

esto tantas veces como quieras, siempre y cuando tengas tres o menos créditos para continuar.

Luchar contra el jefe final

En el menu de claves introduce 942KV3W9XD.

Televisión

Para encender una pequeña televisión en la parte superior central de la pantalla, dale a la pausa y mantén pulsado R2 mientras presionas Círculo, Círculo, Izquierda, Círculo, Círculo.

Animación de Rayman oculta

Después de que aparezca el logotipo de Ubi-Soft, mantén pulsado L1+ L2 + R1 + R2, continua presionándolos hasta que aparezca la imagen de la pared de ladrillos, en ese momento mantén pulsado START. Cuando la pantalla se quede en negro suéltalo.

99 Vidas

introduce X N B 9 F M ¡ Z 2 ¿ como clave.

REBEL ASSAULT

Acceder a todos los niveles

Nivel Fácil	X Círculo X Círculo X Triángulo
Nivel Intermedio	X Cuadrado Triángulo Triángulo X Triángulo
Nivel Difícil	X Círculo Cuadrado Triángulo X Triángulo

REBOOT

Todos los códigos

Introdúcelos en el menu principal, comienza el juego. Solo funcionará un código cada vez.

Trucos -R-

Código	Efecto
Izquierda Abajo Derecha Izquierda Arriba R2, L1 Arriba Derecha Izquierda	Modo Vuelo
Arriba L1 Abajo Arriba Izquierda R1, L2 Abajo Izquierda Derecha	Munición a tope
Abajo R1 Izquierda Derecha Abajo L2, R2 Izquierda Derecha Arriba	Escudo
Derecha L1 Arriba Derecha Abajo L1, R1 Arriba Abajo Izquierda	Energía

Izquierda R1 Derecha Arriba Abajo R2, L1 Derecha Arriba Abajo	Jugar como Dot
Arriba Izquierda Abajo Izquierda Abajo L1, R1 Derecha Arriba Abajo	Jugar como Enzo

RED ASPHALT

Trucos

Cada uno de los siguientes códigos se ganan acabándonos el juego con uno de los personajes. Cada personaje nos revela un código. Para hacéroslo más fácil. Os damos una lista de los códigos que se van consiguiendo.

Invencibilidad

Durante el juego, páusalo e introduce la siguiente combinación. Mantén pulsado R1 + R2 y presiona Arriba Izquierda Derecha Abajo Triángulo Cuadrado Círculo X. Oirás un sonido confirmando que lo has hecho correctamente.

Armas infinitas

Durante el juego, páusalo e introduce la siguiente combinación. Mantén pulsado R1 + R2 y presiona Derecha Arriba Izquierda Abajo Cuadrado Triángulo Círculo X. Oirás un sonido confirmando que lo has hecho correctamente.

Invencibilidad

Durante el juego, páusalo e introduce la siguiente combinación. Mantén pulsado R1 + R2 y presiona Abajo Abajo Abajo Círculo Círculo Círculo. Oirás un sonido confirmando que lo has hecho correctamente.



Coches grandes.

Cuando estés en el menu principal, mantén pulsados R2 + L2 y luego presiona Arriba Arriba Arriba Círculo Círculo Círculo. Oirás un sonido confirmando que lo has hecho correctamente.

Coches de los jefes

Cuando estés en el menu principal, mantén pulsado L2 y luego presiona Izquierda Derecha Abajo Arriba Cuadrado Círculo X Triángulo . Oirás un sonido confirmando que lo has hecho correctamente.

Dinero Ilimitado

Cuando estés en el menu principal, mantén pulsados R2 + L2 y luego presiona Izquierda Izquierda Derecha Derecha Cuadrado Cuadrado Círculo Círculo. Ahora si que podrás gastar dinero.

Hacer el modo total chaos de dos jugadores disponible para un jugador

En este modo juego a pantalla partida puedes elegir cualquier circuito y cualquier coche en los Death Match. Ahora podrás jugar de la misma forma en el modo de un solo jugador, con la ventaja que los coches estarán mejorados a tope.

En la pantalla del título, mantén pulsados R2 + L2 y luego presiona Abajo Derecha Abajo Derecha Círculo Círculo Círculo. Pasarás automáticamente al modo Total Chaos, no obstante no podrás abandonar este modo de juego hasta que reinicies tu PlayStation.

Showroom

Este codigo te va a permitir manipular 3D todos los coches del juego. En la pantalla del título, mantén pulsados L2 + R1 y luego presiona Triángulo Triángulo Arriba Arriba Izquierda Derecha Abajo Abajo X X. Una vez introducido el código irás inmediatamente a la pantalla de retoque 3D.

RE-LOADED

Jugar como Fwank el personaje oculto

En la pantalla de selección de personaje, selecciona a Mamma y presiona L1 Círculo R1 Abajo Abajo R1 Círculo L1, L1. aparecerá un balón rojo sobre Sister Magpie. Selecciónala para jugar como Fwank.

Munición extra

Pausa el juego, mantén pulsados L1 + L2 durante diez segundos. Con estos botones pulsados, presiona Triángulo Izquierda Izquierda Izquierda Círculo Triángulo Abajo. Después de hacer esto, podrás recargar siempre que quieras la munición, no tendrás más que pausar el juego y seleccionar la opción de munición que aparece.

Salud

Para darte energía, pausa el juego y mantén pulsados L1 + L2

durante diez segundos. Con estos botones presionados, pulsa Abajo Derecha Izquierda Triángulo Derecha Abajo. Una vez introducido el código puedes recargarte la energía pausando el juego y seleccionando la opción de salud que aparecerá.

Pasar el nivel

Pausa el juego y pulsa L1 + L2 durante diez segundos. Con estos botones presionados, pulsa Izquierda Triángulo X Derecha Círculo Triángulo Abajo.

Potenciar las armas

Pausa el juego y pulsa L1 + L2 durante diez segundos. Con estos botones presionados, pulsa Izquierda Arriba X Círculo. Una vez introducido el código puedes potenciar tus armas pausando el juego y seleccionando la opción Potenciar que aparece ahora.



RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Munición doble en el nivel avanzado

Cualquier fan de RE querrá jugar el modo avanzado. Para hacerlo más fácil consiguiendo mucha más munición, selecciona avanzado en el menu principal y presiona Derecha hasta que la palabra avanzado se vuelva de color verde.

Armas extra

Si acabas el juego en el modo avanzado, conseguirás la "Colt Pitón" una pistola del calibre mágnum con munición infinita. Este arma te permitirá volarle la cabeza a los zombis desde una distancia segura.

RESIDENT EVIL 2

Los juegos "B"

Bien, ya te has pasado el juego con Leon y Claire en la cara "A",

pero todavía buscas más emociones fuertes, bien, no te preocupes ya que hay dos juegos nuevos esperándote. Funciona de la siguiente manera: Cada personaje cuenta con dos juegos uno A y otro B. Cuando acabas el juego A de un personaje, liberas el juego B del otro. Acabando el juego A de Leon desbloqueas el juego B de Claire y al contrario ¿lo has pillado?

Pero, ¿Qué es diferente en los juegos B?, bien, la mayoría de los escenarios son exactamente iguales, pero el emplazamiento de los enemigos y algunos de los items que encontramos son diferentes. Acuérdate al comenzar los juegos A, ¿no empezaste al juego situado al lado del remolque de un camión que se había estrellado?, en los juego B empiezas en un lado diferente del remolque. Este camino secundario a través de la ciudad es mucho más corto que el original, pero te permite llegar a la azotea donde hay un helicóptero que se ha estrellado, atravesando el segundo piso de la comisaría, aparte de estos cambios, también cambia ligeramente la trama del juego. Por ejemplo, en el

juego de Leon te encuentras con Ada en la mayoría de los sitios en los que te la encontrabas en el juego A, pero vuestra suerte juntos al final es muy diferente.

Cómo conseguir las armas secretas extra

Al final del juego, se evaluará y puntuará tu rendimiento en muchas áreas clave, como el tiempo que has empleado en acabar el juego, cuantas veces lo has tenido que salvar... Si consigues la máxima puntuación en el juego A recibirás un lanzacohetes o una combinación de ametralladora y Gaitling gun ¿¿?. Todas estas armas permiten patear culos bien grandes y lo mejor es que ¡la munición es ilimitada! Ahora podrás reventar zombis en mil pedazos hasta que las ranas tengan pelo. Cuando empieces el siguiente juego, localiza una caja de items y encontrarás tu arma extra ahí. Una vez que hayas conseguido una de estas armas puedes jugar el juego del otro personaje para conseguir la otra. No obstante, ten en cuenta que estas armas las debes utilizar solo en situaciones de extrema necesidad, de otra forma,

verás reducidos tus puntos al final y bajarás en el ranking.

Cómo cambiar la ropa de los personajes

Primero tendrás que acabar uno de los juegos B, y conseguir una posición elevada en el ranking (primera o segunda). Al final del juego, verás una pantalla en la que aparece el callejón al lado de la comisaría de policia y un tipo de zombi que no has visto nunca . también verás un mensaje que te dice que te apresures en llegar a la comisaría sin coger ningún ítem.

Lo que tienes que hacer es empezar la siguiente partida y hacer lo que te ha dicho el mensaje. No será fácil, trata de no gastar balas y esquiva a los zombis a toda costa. Cuando llegues a las afueras de la comisaria, mira en el callejón para asegurarte que el "zombi especial" sigue allí. Necesitarás entrar en el edificio, encontrar una caja de items y coger una de las armas extra con munición ilimitada. Vuelve al callejón y manda al zombi raro al cielo de los muertos vivientes, te darás cuenta de que aguanta más daño que los zombis normales, con lo cual, sin una de estás

armas extras no podrás eliminarlo.

Cuando lo mates, registra su cuerpo y encontrarás una "llave especial". Dirígete al cuarto oscuro donde revelaste las fotos. Hay un grupo de armarios a la izquierda de la puerta. Utiliza la llave para abrirlos y ¡aja! Hay está, ropa alternativa. Tienes que ver a Claire "encuerada". Claire solo consigue una indumentaria nueva, pero Leon consigue dos, ¡Genial!

Personajes secretos: Hunk y Tofu

Cuanto más juegas a Resident Evil 2 más y más consigues, si consigues acabar los juegos "A" y "B" y obtener la máxima puntuación en ambos, se te premiará con una sorpresa increíble (un personaje secreto) a continuación te decimos como conseguirlo.

Primero acaba un juego "A" y asegúrate de que consigues la máxima puntuación al final. Salva la partida y continua con un juego "B", termínalo pero asegúrate de conseguir otra vez la máxima puntuación. Esto significa que no puedes utilizar ninguna de las armas especiales. Después de salvar la partida al aca-

bar, este vez aparecerá una nueva pantalla que te preguntará si quieres salvar la partida otra vez. Hazlo y después carga el juego. Ahora podrás jugar como Hunk, el cuarto superviviente la masacre de Racoon city. Es un miembro del equipo de SWAT que Umbrella mandó para detener el avance del Virus-G.

Jugando con este personaje, tu objetivo será abrirte camino desde la azotea donde está el helicóptero hasta las escaleras que conducen a la alcantarilla B1. Pero confía en nosotros cuando te decimos que no es nada fácil. Hay incontables enemigos en cada habitación y solo tienes dos mezclas de plantas para recuperar salud. Por suerte, vas armado con una pistola, una escopeta y una mágnum, que deberían ayudarte un poco. Buena suerte, vas a necesitarla seguro.

Hay otro personaje con el que vas a poder jugar en Resident Evil 2, pero es un poco más difícil de encontrar. Probablemente uno de los personajes más duros que hayas visto en un juego, Tofu es el último secreto a encontrar en Resident Evil 2. Para conseguirlo, tienes que jugar el juego seis veces y conseguir todos los items

secretos que ya hemos dado, las armas, la ropa y Hunk. Después de que juegues la sexta vez y lo salves, aparecerá una nueva pantalla diciéndote que puedes jugar como Tofu. Lo que es divertido de Tofu, es que él es realmente un bloque inmenso de Tofu. Su misión es la misma que la de Hunk, con la diferencia de que el número de enemigos aumentará de forma muy, muy significativa y que el recorrido se hace en sentido contrario. El problema es que Tofu no cuenta con la potencia de fuego con la que cuenta Hunk. Solo tiene un cuchillo y unas pocas hierbas para la salud, así que te podrás imaginar que pasara por la zona de la comisaría será poco más o menos que un imposible.

Secuencia secreta "D"

Hay una secuencia de video escondida en el juego, que podrás encontrar en el la habitación de la estrellas, en el segundo piso del edificio de la policia. Comprueba el escritorio de la izquierda 50 veces. No te vamos a decir lo que se ve, queremos que lo veas tu mismo.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Los mercenarios

Acaba el juego una vez y aparecerá un juego extra llamado "los mercenarios". Es un tipo de reto totalmente diferente. Tu calificación final, determinará que otros secretos se desbloquean.

Elige uno de los tres mercenarios del juego y corre desde el tranvía hasta el primer punto de salvado en el almacén, para que la bomba que llevas implantada explote. Con cada personaje debemos emplear una estrategia diferente, debido a que llevan equipamientos diferentes. Observa el mapa y márcate la ruta más rápida. Todo quiebro y muerte que consigas añadirá un poco de tiempo a los dos minutos con los que cuentas al inicio. Sabemos que si acabas con cinco minutos extra ganas unos 800.000 dólares. Juegalo una y otra vez para conseguir dinero suficiente como para no tener que preocuparte por la munición y después vuelve a jugarte RE Nemesis para ver si puedes conseguir una calificación mejor. Mata a Nemesis todas las veces que lo veas,

esto permitirá que subas tu nivel.

Llave de la Boutique

Cuando tengas al menos una "E" en tu clasificación, podrás conseguir la llave que abre la Boutique en la parte alta de la ciudad donde puedes ir y cambiar tu equipamiento. El número de las puertas de equipamiento que están abiertas dependerá de tu nivel de calificación. Hay cinco en total. La llave aparecerá en la primera caja del almacén donde podemos salvar la partida.

Epílogo

Cada vez que juegues utilizando pistas salvadas previamente, ganarás otra historia de fondo en el menu del epílogo. Hay ocho historias para desbloquear en total, lo que significa que para verlas todas, tienes que jugar el juego ocho veces. Muchas de las lagunas de la saga de Resident Evil se aclaran una vez que conseguimos ver todos los epílogos.

RETURN FIRE

Claves de nivel para el modo de un jugador

2	Umbrella, Bird, Butterfly, Flower
3	Face, Teapot, Bunny, Umbrella
4	Bunny, Umbrella, Bird, Bird
5	Flower, Umbrella, Bunny, Teapot
6	Bird, Teapot, Butterfly, Butterfly
7	Bear, Bear, Clover, Bird
8	Bunny, Teapot, Umbrella, Heart
9	Clover, Butterfly, Bird, Heart
10	Heart, Butterfly, Teapot, Heart
11	Umbrella, Umbrella, Bird, Flower
12	Flower, Teapot, Clover, Butterfly
13	Heart, Umbrella, Clover, Heart
14	Bunny, Face, Fower, Clover
15	Bunny, Face, Bear, Bird
16	Flower, Umbrella, Bird, Bunny

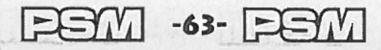
17	Flower, Bear, Heart, Umbrella
18	Face, Bird, Heart, Clover

RAISE OF THE ROBOTS 2: RESURRECTION

Códigos de los jefes

Introduce los siguientes códigos en el menu que te permite seleccionar un personaje, para hacer que aparezcan cinco jefes diferentes en un apartado extra en la parte baja de la pantalla.

Vitriol	Derecha Derecha Derecha Arriba Arriba Abajo Izquierda Izquierda Abajo Abajo
Supervisor	Abajo Derecha Abajo Arriba Derecha Abajo Izquierda Abajo Arriba Derecha Arriba
Assault	Derecha Arriba Arriba Derecha Abajo Derecha Arriba Arriba



Mayhem	Izquierda Derecha Abajo Izquierda Arriba Izquierda Abajo Izquierda Abajo
Anil 8	Arriba Derecha Abajo Derecha Derecha Arriba Izquierda Arriba


MC
Gratis con el
n.21 de PSM